

## PALLACANESTRO (TEST 2)

### Domanda 1

**Un giocatore commette infrazione di doppio palleggio se palleggia:**

- A  ripetutamente con una sola mano.
- B  alternativamente con 2 mani.
- C  con una mano, poi interrompe tale azione, riprende il pallone con 2 mani e ricomincia a palleggiare.
- D  sotto canestro.
- E  contemporaneamente con due mani.

### Domanda 2

**La linea del tiro da 3 punti dista dal canestro:**

- A  5,5m
- B  6m
- C  6,75m
- D  6,5m
- E  6,25m

### Domanda 3

**Nel tiro in terzo tempo, dopo l'ultimo palleggio, un giocatore può effettuare:**

- A  un passo, un palleggio, lo stacco e il tiro.
- B  due passi, un palleggio, lo stacco e il tiro.
- C  due appoggi, lo stacco e il tiro.
- D  tre appoggi, lo stacco e il tiro.
- E  due passi, lo stacco e il tiro.

### Domanda 4

**Nell'arresto a due tempi, quale dei due piedi è scelto come piede perno?**

- A  Il primo piede.
- B  Indifferentemente il primo e il secondo.
- C  Il secondo.
- D  Posso riprendere il palleggio.

### Domanda 5

**Una partita di pallacanestro inizia a centro campo con:**

- A  la rimessa a due.
- B  il sorteggio della palla.
- C  il lancio della palla in aria.
- D  il rilascio della palla al suolo.
- E  la rimessa laterale.

## PALLACANESTRO (TEST 2)

### Domanda 6

Se un giocatore che non sta tirando a canestro subisce un fallo, ha diritto a:

- A  due punti per la propria squadra.
- B  due o tre tiri liberi.
- C  una rimessa laterale.
- D  un tiro libero.
- E  due o tre punti per la propria squadra (a seconda della distanza da cui stava tirando) e un tiro libero aggiuntivo.

### Domanda 7

Quali parti del corpo non possono colpire la palla?

- A  La testa.
- B  La spalla.
- C  La mano.
- D  La coscia.
- E  Dal ginocchio in giù.

### Domanda 8

Un fallo personale commesso deliberatamente su un avversario, con o senza palla, è un fallo:

- A  di posizione.
- B  tecnico.
- C  antisportivo.
- D  di rete.
- E  di tempo.

### Domanda 9

L'arresto è un fondamentale che permette di:

- A  completare il movimento di traslocazione.
- B  interrompere immediatamente l'avanzamento.
- C  concludere la corsa.
- D  aumentare la penetrazione della squadra in attacco.
- E  palleggiare con più precisione.

### Domanda 10

Un giocatore può essere espulso dal campo se commette:

- A  il quarto fallo personale.
- B  un fallo tecnico.
- C  un'altra infrazione di passi che gli sia stata ripetutamente fischiata.
- D  un fallo di grande violenza su un avversario.
- E  un'altra infrazione di doppio palleggio che gli sia stata ripetutamente fischiata.