



VERIFICA SULLA PALLACANESTRO



1- La linea del tiro da 3 punti dista dal canestro:

- a- 5,5 metri
- b- 6 metri
- c- 6,5 metri
- d- 6,75 metri
- e- 6,25 metri

2- Quanti sono i giocatori in campo durante il gioco?

- a- 5 per ciascuna squadra
- b- 6 per ciascuna squadra
- c- 7 per ciascuna squadra
- d- 8 per ciascuna squadra
- e- 10 per ciascuna squadra

3- Quali parti del corpo non possono colpire la palla?

- a- La testa
- b- La spalla
- c- La mano
- d- La coscia
- e- Dal ginocchio in giù

4- Un fallo personale commesso deliberatamente su un avversario è un fallo:

- a- di posizione
- b- tecnico
- c- antisportivo
- d- di campo
- e- di tempo

5- Quanto misura un campo di pallacanestro?

- a- 20m x 40m
- b- 16m x 32m
- c- 9m x 18m
- d- 15m x 28m
- e- 11m x 23m

6- La palla, conquistata in difesa, deve essere portata in zona di attacco (oltre la propria metà campo) entro quanti secondi:

- a- 5 secondi
- b- 8 secondi
- c- 10 secondi
- d- 15 secondi
- e- 24 secondi

7- La pallacanestro nacque negli Stati Uniti d'America: chi la ideò e quando?

- a- Paul Richard nel 1877
- b- William Morgan nel 1895
- c- James Naismith nel 1891
- d- Karl Diem nel 1905
- e- Adolf Spiess nel 1901

8- Quanti punti vale un canestro da lunga distanza (oltre m 6,75 dal centro del canestro)?

- a- 1 punto
- b- 2 punti
- c- 3 punti
- d- 4 punti
- e- 5 punti

9- Un giocatore che ha commesso 5 falli deve:

- a- uscire dal campo e non può più prendere parte alla partita
- b- essere espulso e sostituito
- c- essere squalificato
- d- essere ammonito
- e- uscire dal campo ed essere sostituito (non può più prendere parte alla partita)

10- Una partita di pallacanestro ha la durata di:

- a- 2 periodi da 20 minuti di gioco effettivo ciascuno
- b- 2 periodi da 15 minuti di gioco effettivo ciascuno
- c- 4 periodi da 10 minuti di gioco effettivo ciascuno
- d- 4 periodi da 12 minuti di gioco effettivo ciascuno
- e- 4 periodi di 10 minuti di gioco ciascuno