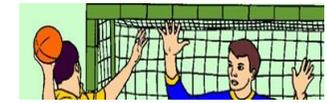




## VERIFICA SULLA PALLAMANO



**1- I giocatori non possono trattenere il pallone senza palleggiare o passarlo per più di:**

- a- 3 secondi
- b- 5 secondi
- c- 8 secondi
- d- 10 secondi
- e- 15 secondi

**2- Quando un giocatore commette un fallo, all'avversario viene:**

- a- concesso un rigore
- b- concessa una punizione dalla linea dei 9 metri
- c- concesso un tiro franco dal punto in cui è stato commesso il fallo
- d- concesso un tiro libero dal punto in cui è stato commesso il fallo
- e- una rimessa dalla linea laterale

**3- La pallamano entra a far parte stabilmente dei Giochi Olimpici dal:**

- a- Roma 1960
- b- Monaco 1972
- c- Città del Messico 1968
- d- Melbourne 1956
- e- Tokyo 1964

**4- La linea dei 9 metri è tratteggiata e serve a far battere:**

- a- il rigore
- b- il tiro franco
- c- la punizione
- d- la rimessa in gioco
- e- la rimessa dall'angolo

**5- Nell'area di porta il portiere può parare il pallone:**

- a- con le mani
- b- con le mani e con i piedi
- c- con gli arti superiori e con il capo
- d- con ogni parte del corpo
- e- con i piedi

**6- La linea curva che delimita l'area di porta, dista dalla linea di porta:**

- a- 5 metri
- b- 6 metri
- c- 7 metri
- d- 8 metri
- e- 9 metri

**7- La ricezione è un'azione che consente al giocatore di:**

- a- entrare in possesso del pallone
- b- passare il pallone ad un compagno
- c- schivare il pallone
- d- parare il tiro
- e- tirare in porta

**8- La difesa nella pallamano ha il compito di:**

- a- impedire agli avversari di tirare
- b- ostacolare l'attacco avversario nel tentativo di segnare in porta e di riconquistare il pallone
- c- intercettare i passaggi avversari
- d- riconquistare il pallone con azioni individuali o di gruppo
- e- impedire i passaggi degli avversari

**9- Se un difensore viola l'area di porta con chiaro intento difensivo, la sua squadra è punita con:**

- a- un rigore
- b- una punizione dai 9 metri
- c- un tiro franco dal punto in cui si è verificata l'invasione
- d- niente
- e- una esclusione di 2 minuti del giocatore che ha commesso l'infrazione

**10- Il gioco della pallamano viene organizzato nella sua forma moderna in Germania, intorno al 1929, ad opera di:**

- a- William Morgan
- b- Karl Diem
- c- James Naismith
- d- Peter Wholff
- e- Emilio Baumann